

# SPILLEREGLER FOR 5'ER OG 7'ER FOTBALL FOR BARN

Spillereglene gjelder for alle fotballkamper så vel utendørs som innendørs i klassene opp til og med 12 år i barnefotballen. I disse klassene er det overordnet for all dømming at dommeren skal betrakte fotball som en lek for spillerne. Dommeren skal ikke unødig avbryte spillet, men sørge for at alle spillerne behandles likt.

Dommeren skal i stor grad veilede når spilleren gjør feil.

*Akershus Fotballkrets har noen få justeringer i forhold til NFFs regelverk. Dette er markert med skrift i kursiv.*

## 1. SPILLEBANEN

### For sjuerfotball

•Spillebanen bør være minimum 40 x 20 m. – maks. 60 x 40 m. Lengden skal være større enn bredden.

•Målenes størrelse bør være 3 x 2 m. eller 5 x 2 m. Målene skal være forsvarlig sikret mot å velte.

### For femmerfotball

•Spillebanen bør være minimum 30 x 15 m. – maks. 40 x 20 m. Lengden skal være større enn bredden. Anbefalt er 33 x 18 m.

•Målenes størrelse bør være 3 x 2 m. eller 5 x 2 m. Målene skal være forsvarlig sikret mot å velte.

## 2. ANTALL SPILLERE

### For sjuerfotball

På hvert lag skal det ikke være mer enn 7 (inkl. målvakt). I turneringer innendørs anbefales 5 spillere på hvert lag (inkl. målvakt). Det anbefales 2-4 innbyttere.

### For femmerfotball

Det benyttes fem spillere på hvert lag samtidig, inkludert målvakt. Det anbefales to til fire innbyttere som kan byttes inn når som helst.

Keeper kan kun byttes ved stopp i spillet.

## 3. BALL

Ball nr. 4 (med omkrets 62 – 66 cm.) benyttes. I klassene under 10 år anbefales ball størrelse nr. 3. I kamper innendørs kan innendørs ball benyttes.

## 4. SPILLERNES UTSTYR

Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere.

Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (f. eks smykker, klokker, osv)

## 5. DOMMEREN

Alle kamper skal ledes av en dommer med full myndighet og godt kjennskap til reglene.

*Dommeren skal se ut som en dommer (dommerdrakt og fløyte)*

Dommerens viktigste oppgave er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.

## 6. LINJEVAKT

Hvert lag skal stille med en linjevakt.

Vedkommendes oppgave er å vinke ballen ute over sidelinjen.

Linjevakten skal ikke samtidig være utøvende lagleder/trener.

## 7. SPILLETS VARIGHET

En kamp består av to like lange omganger og det er dommeren som bestemmer hvor lang tid som skal legges til.

### Spilletider:

Lillegutt og lillejente 2 x 30 min.

Minigutt og minijente 2 x 20 min.

Lagene kan avtale lengre spilletid, særlig hvis de har mange innbyttere. Maks spilletid er 2x30 minutter.

I turneringer gjelder eget reglement for spilletiden.

## 8. SPILLETS BEGYNNELSE

Før kampen tar til velger lagene mellom banehalvdel og avspark. Det laget som vinner myntkastet skal velge banehalvdel. Det andre laget tar avspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark.

## 9. BALLEN I OG UTE AV SPILL

Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.

## 10. NÅR MÅL GJØRES

Når hele ballen har passert målstreken er det mål.

Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det lag som ikke scoret målet. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innkast, avspark, eller etter frispark i henhold til pkt 12 e.

## 11. OFFSIDE

Benyttes ikke.

#### 12. FEIL OG OVERTREDELSER

Det dømmes frispark når en spiller:

- a) feller en motspiller
  - b) holder eller dytter en motspiller
  - c) tar ballen med hånden (med vilje)
  - d) gjør noe som kan være farlig for de andre spillerne
  - e) kaster eller sparker ballen over midten ved målspark/ målkast, eller når målvakten skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtstreken.
- Dommeren bør gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Kort benyttes ikke. En spiller som er kvalifisert for advarsel vises vekk fra banen. Bortvisningen har ingen senere følger for spilleren. Bortvist spiller kan erstattes av en ny spiller.

#### 13. FRISPARK

Frispark kan skytes direkte i motstanderens mål. Frispark satt direkte i eget mål gir corner til motstanderen. Motstanderen må være minst 5 meter fra ballen.

*Ved frispark tildelt det forsvarende lag innenfor eget straffesparkfelt, kan ballen spilles til egen målvakt som deretter må frigjøre ballen innen 6 sekunder.*

#### 14. STRAFFESPARK

Frispark innenfor straffesparkfeltet tildelt det angripende lag tas som straffespark fra straffesparklinjen (målfeltlinjen).

#### 15. INNKAST

Skal tas fra det stedet ballen passerte sidelinjen. Kastet utføres med begge hender, og med ballen over hodet. Ved feil utførelse bør dommeren instruere spilleren om hva som var feil.

#### 16. MÅLSPARK

Målspark/ målkast tas hvis hele ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målspark/ målkast kan ballen sparkes/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Motstander må være utenfor straffesparkfeltet ved målspark/målkast. Det er ikke lov å kaste eller sparke ballen over midten ved målspark, eller når målvakten skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes *frispark til motparten fra der ballen passerer midtstreken, jmfør pkt 12 e.*

Hvis keeper etter redning tar med seg ballen utenfor målfeltet, kan han spille så langt han vil.

#### 17. HJØRNESPARK

Hjørnespark tas fra stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes. Motstander må være minst 5 meter fra ballen.

#### 18. SUNT VETT

Ved gjennomføring av kamper på dette nivået må dommere, ledere og publikum utøve utstrakt bruk av sunt vett i praktiseringen og aksepteringen av regelverket. Spillet skal foregå på barnas premisser og etter deres ferdighetsnivå.