



**Fotball for
funksjonshemmede**

Regelverk og retningslinjer

2011



Grunnleggende verdier i fotballen – fra NFFs Handlingsplan

Norges Fotballforbunds verdigrunnlag er basis for all utvikling av aktiviteter og av organisasjonen. Fotballens verdigrunnlag skal være sentralt og levende, og fungere som et verktøy i hverdagen.

Norges Fotballforbunds visjon "Fotballglede, muligheter og utfordringer for alle", sier noe om det viktigste målet vi har er at vår idrett skal være åpen og inkluderende

1. Alle skal kunne få et tilbud tilpasset:
 - eget ferdighetsnivå
 - egne ønsker
 - egne ambisjoner
 - eget behov
2. Ingen skal stenges ute, uansett sosial eller kulturell bakgrunn, kjønn, funksjonshemming, alder, seksuell legning eller av andre grunner.
3. Trivsel og glede skal prege samholdet og fellesskapet på alle nivåer i vår organisasjon.
4. Vi ønsker at våre aktiviteter og organisasjonen skal være bygget på verdier som
 - respekt
 - toleranse
 - likeverd
 - menneskeverd
5. Organisasjonen vår skal preges av:
 - ærlighet
 - åpenhet
 - demokrati
 - frivillighet
6. Fotballen gjenspeiler samfunnet, og problemer som doping, rusmiddelmissbruk, tobakkskader, seksuelle overgrep, trafikkskader, helseplager, mobbing, rasisme og vold finnes også i fotballen. NFF skal jobbe aktivt med å redusere slike problemer i alle fotballaktiviteter.



BAKGRUNN FOR EGET REGELVERK FOR FUNKSJONSHEMMEDE

For di funksjonshemmede kan ha særege behov, er det utarbeidet et eget regelverk for fotballaktiviteter for funksjonshemmede.

I hovedsak er det ønskelig at de reglene som gjelder i fotballen til daglig så langt det lar seg gjøre også skal gjelde i fotball for funksjonshemmede (FFF). Det sier seg imidlertid at noen egne regler og tilpasninger må til.

Som utgangspunkt for alle fotballregler for funksjonshemmede bruker vi NFFs Regler for Barnefotball.

PROSESS BAK REGELVERKET

Regelverket er tidligere sendt ut på høring til alle registrerte lag og klubber for denne gruppa.

Regelverket er også behandlet på de årlige samlingene for lagledere og trenere for gruppa.

Denne versjonen er oppdatert januar 2010, og erstatter alle tidligere versjoner!

FRAVIK FRA REGELVERKET

Norges Fotballforbund har tillatt lokale tilpasninger av regelverket for funksjonshemmede, og vil fortsatt gjøre dette i noen tilfeller da noen få klubber har særege behov for å kunne gjennomføre aktiviteter. Tanker er at ikke et rigid regelverk skal stå i veien for aktiviteter og deltagelse.

Men vi vil ikke anbefale dette, da det fører til stor usikkerhet for de svakest fungerende utøverne å skulle forholde seg til ulike regler i ulike turneringer.

GODKJENNING AV FRAVIK FRA REGELVERKET

For å få godkjent fravik/tilpasninger i regelverket i lokale aktiviteter/turneringer, må arrangørene søke Norges Fotballforbund..

Reglene er uansett ufravikelige i regionale serier og nasjonale turneringer.

ANSVAR FOR FOTBALL FOR FUNKSJONSHEMMEDE

NFF har ansvaret for drift av fotballaktiviteter for funksjonshemmede, og vi deler funksjonshemminger inn i fem kategorier:

- synshemmede
- hørselshemmede
- bevegelseshemmede
- utviklingshemmede
- skjulte funksjonshemminger

ULIKE REGLER FOR ULIKE GRUPPER FUNKSJONSHEMMEDE

Noen forskjeller vil det være i regelverket på bakgrunn av ulike behov og problemstillinger ut fra hvilke funksjonshemminger aktiviteten er beregnet på.

Fotball for Funksjonshemmede (FFF) er inndelt i to hovedkategorier: **Rene lag** er lag der kun funksjonshemmede som spiller, mens i **Unified Fotball** spiller funksjonshemmede og funksjonsfriske på samme lag.

Funksjonshemmede skal alltid være i flertall på banen.

De funksjonshemmede kalles i regelverket spillere, og de funksjonsfriske for partnere. De fleste reglene er felles for de to typene fotball som spilles, men særlig i Unified Fotball er det noen tilleggsregler.

I regelverket er reglene som omhandler Unified Fotball skrevet med uthevet tekst!



REGLER OG RETNINGSLINJER OG HOLDNINGER

Reglene og retningslinjene kombinert med en sterk oppfordring om å tenke gjennom holdninger og årsaker til hvorfor aktiviteten bedrives, skal danne grunnlaget for det vi håper vil bli et sunt fotballmiljø for alle.

Sosial inkludering er viktigst i denne aktivitetsformen, ikke det å vinne pokalen!

Samtidig skal spillerne tas på alvor som idrettsutøvere.

Dette er fotball for funksjonshemmedes største utfordring, og ofte gjenstand for uenighet om oppførsel på banen og på sidelinja.

Husk da Fair Play, og at aktiviteten er til for spillerne, ikke for overambisiøse lagledere og trenere!

DOMMERENS ROLLE

Dommeren spiller en viktig rolle i fotball for funksjonshemmede, særlig i aktiviteter for utviklingshemmede, da som pedagog og veileder under kampen.

Særlig i de svakest fungerende klassene påhviler det dommeren å utøve skjønn under kampen.

Dommeren bør også vurdere partners rolle i kamper mellom Unified lag; de skal ikke dominere på banen, aktiviteten er ikke til for dem, men for spillerne.

Dommeren kan også gripe inn overfor lagledere, trenere, foreldre, supportere og spillere som tydelig viser at de ikke har forstått hensikten med aktivitetene; eksempler kan være oppfordring til handlinger som bryter med Fair Play, ekstrem topping av laget osv

KLASSEINDELING I TURNERINGER/SERIER

På grunn av stor variasjon i funksjonsnivået til de ulike utøvere og lag har man valgt å dele aktiviteten inn i ulike klasser i serier og turneringer. Klassene deles inn i A, B, C, D, E og F.

Det er lagledelsens ansvar å melde på sitt lag i klassen de "hører hjemme".

Turneringsledelse har myndighet til når som helst å flytte lag som er feilpåmeldt til en annen klasse.

Vanlige opprykksregler basert på sportslige resultater fungerer ikke, da lagene ofte kan havne i annen klasse ut fra nivået på en enkeltspiller. Han eller hun kan dominere fullstendig på sitt lag, eller kan når han eller hun har en dårlig dag, plassere laget i en svakere klasse. Dette må lagleder/trener ta hensyn til ved påmelding i klasse.

Ideelt sett er divisjonering (observasjon i mange kamper) før klassifisering finner sted det beste. Dette er meget tidkrevende, og det som regel ikke mulig å gjennomføre i en turnering som ikke går over mange dager.

Retningslinjer for klasseinndeling, kan slås sammen i mindre turneringer:

A: Meget godt fungerende

B: Godt fungerende

C: Mindre godt fungerende

D: Svakt fungerende

E: Unified godt fungerende

F: Unified svakt fungerende



FOTBALL FOR UTVIKLINGSHEMMEDE OG FUNKISFOTBALL

Her følger reglene for Fotball for Utviklingshemmede (FFU) og for Funkisfotball (FFF). Forskjellen er at Fotball for Utviklingshemmede kun er åpen for de som har en diagnose som ligger under den Norske Statens definisjon på utviklingshemming, mens Funkisfotballen er åpen for alle typer funksjonshemmede.

SPILLEREGLER FOTBALL FOR UTVIKLINGSHEMMEDE (FFU)

Det er tatt utgangspunkt i regelverket for Barnefotballen. Disse gjelder der annet ikke er angitt. Vi vil oppfordre dommere til å bruke veiledning gjennom hele kampen. Dette for at spillerne hele tiden vet hva det er som forgår på banen. Dette kan gjøres ved peking og rop av draktfarge. Dette slik at det holdes en viss flyt i spillet.

REGEL 1

Spillebanen

Størrelse: Minimum 25 x 15 meter og maksimum 75 x 50 meter
(Anbefalt: Minimum 40 x 20 meter og maksimum 60 x 40 meter)

Oppmerking:

På baner som er 40 x 20 meter el. mindre, eller baner som er fast oppmerket som håndballbane, benyttes håndballoppmerking.

Straffesparkfeltet er innenfor 6m. linjen (straffefelt- linjen) og utgjør samtidig målfeltet. Straffesparkmerket er på 7 m. linjen, midt foran mål.

For øvrige baner merkes et straffesparkfelt med to linjer vinkelrett fra mållinjen 8 meter fra innsiden av hver målstang og 8 meter inn på banen. Disse linjene forbindes med en linje fra og parallelt med mållinjen. Midt på den delen av denne linjen som er parallell med mållinjen, markeres straffesparkmerket.

Målene

Håndballmål (3 x 2m) eller
Minimål (5 x 2 m).

Hjørneflagg

Dersom disse benyttes skal disse være min. 150 cm høye, og avrundet eller butte på toppen.

REGEL 2

Ball nr. 5 (med omkrets 68 - 70 cm) benyttes. I kamper innendørs kan innendørsball benyttes.

REGEL 3

For 7er lag: Antall spillere på hvert lag skal ikke være mer enn 7 (inkl. målvakt). For å kunne starte kampen skal et lag ha 5 spillere på banen.

For 5er lag: Antall spillere på hvert lag skal ikke være mer enn 5 (inkl. målvakt). For å kunne starte kampen skal et lag ha 4 spillere på banen

Partner på banen er tillatt i de svakeste klassene under følgende forutsetninger:

Man ikke kan stille fullt lag med utviklingshemmede spillere.

En spiller trenger veiledning/hjelp for å involveres i spillet.



Partnerens rolle vil i begge tilfeller være å involvere de svakeste spillerne i kampens gang. Partneren skal ikke delta aktivt i spillet men legge ballen til rette for den/de spilleren/spillerne han/hun veileder på banen.

I turneringer innendørs anbefales maks. 5 spillere på hvert lag (inkl. målvakt).

Ubegrenset antall innbyttere kan byttes inn og ut.

Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal skje i nærheten av midtstreken. Unntak: Målvakt kan kun byttes ved stopp i spillet.

Det skal til enhver tid være et flertall av utviklingshemmede på banen.

Partnere kan ikke ha funksjon som målvakt.

Partnere kan score mål.

REGEL 4

Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere.

Skarpe/farlige gjenstander på spillerne må fjernes.

REGEL5

Dommeren må ha godt kjennskap til reglene og intensjonen med FFU.

Dommerkort skal benyttes ved alle kamper i serier og turneringer.

Partnere skal avmerkes med et kryss på dommerkortet.

Ingen merking av spillere skal gjøres slik at man kan se hvem som er partner eller utviklingshemmet, dvs. på drakt, med armbind osv.

Dommer skal påse at partner ikke dominerer kampen.

REGEL 6

Spilletiden er maks. 2 x 30 min. for denne klassen. Dommeren bestemmer hvor lang tid som skal legges til. For turneringer kan det lages eget reglement for spilletiden.

REGEL 7

Før kampen tar til, velger lagene mellom banehalvdel og avspark, gjerne ved myntkast. Det laget som vinner myntkast velger banehalvdel. Det andre laget tar avspark. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet.

REGEL 8

Når hele ballen går ut over sidelinjen, kan ballen settes i spill igjen ved innkast utendørs og innspark innendørs. Intensjonen for dette er at ballen kommer raskest mulig i spill uten at man er for pirkete.

REGEL 9

For at et mål skal godkjennes, må hele ballen ha passert mållinjen mellom målstengene og under tverrstangen.

Når et lag har gjort mål, skal motparten ta avspark fra midten.



Det kan ikke lages mål direkte fra:

- Innkast/innspark.
- Indirekte frispark.
- Direkte frispark i eget mål.

REGEL 10

Offside praktiseres ikke

REGEL 11

Feil og overtredelser samt usportslig opptreden straffes på følgende måte:

Direkte frispark

Det er ti forseelser som straffes med direkte frispark. Forutsetningene er at:

- Ballen må være i spill.
- Forseelsen må være gjort på spillebanen.
- Forseelsen må være gjort mot en motspiller.
- Dommeren må oppfatte forseelsen som uforsiktig, hensynsløs eller med unødig mye kraft (gjelder punktene a-f).

Dommeren skal dømme frispark dersom en spiller:

- a) sparker eller forsøker å sparke en motspiller
- b) feller eller forsøker å felle en motspiller
- c) hopper på en motspiller
- d) angriper en motspiller
- e) slår eller forsøker å slå en motspiller
- f) skyver en motspiller

Et direkte frispark skal også dømmes når en spiller gjør seg skyldig i en av de følgende 4 forseelser:

- g) under utførelse av en takling treffer motspilleren før ballen
- h) spytter på en motspiller
- i) holder en motspiller
- j) med vilje tar i/ spiller ballen med hånda eller arm (unntatt målvakt i eget straffefelt)

Straffespark

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget straffefelt begår en av de forannevnte 10 forseelsene (a - j), uansett hvor ballen befinner seg på spillebanen, forutsatt at den er i spill.

Advarsel - gult kort

Tildeles en spiller som:

- Gjort seg skyldig i usportslig opptreden.
- Ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser.
- Har gjentatte overtredelser av spillereglene.
- Hindrer gjenopptagelse av spillet.
- Unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark eller hjørnespark.
- Inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke.
- Med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke.

Her skal dommeren utøve en forklarende og pedagogisk rolle, og ikke direkte håndheve reglene uten å gi spilleren en sjanse.



Utvvisning - rødt kort

Tildeles spiller som begår en av følgende forseelser:

- Er skyldig i brudd på spillereglene.
- Er skyldig i voldsom opptreden.
- Spytt på en motspiller eller enhver annen person.
- Fratar motparten et mål eller klar scoringssjanse ved forsettelig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffefelt).
- Fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar målsjanse ved å begå forseelse som straffes med frispark eller straffespark.
- Bruker fornærmede, krenkende eller grovt språkbruk/ gestikulering.
- Blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp. Straffen skal være personlig, laget kan sette inn en ny spiller.

REGEL 12

Spilles ballen med foten (fra kneet og ned) med vilje tilbake til målvakt, og denne berger ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt, skal det påpekes at dette ikke er lovlig. Deretter skal målvakten få spille ballen ut på vanlig måte. Skjer dette gjentatte ganger, kan motstanderen tildeles indirekte frispark fra straffesparklinjen.

REGEL 13

I denne klassen kan målsпарк erstattes med målkast.

Målkast/spark må utføres av målvakten som står innfor eget målsparkfelt. Ballen er i spill når den har kommet ut av straffesparkfeltet. Alle motspillere må være utenfor straffesparkfeltet inntil ballen er i spill. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet utenfor straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt målkast.

Når ballen er i spill etter målkast, kan målvakten ikke berøre ballen på ny før den har vært berørt av en annen spiller.

Har målvakten ballen i fast grep etter en redning, og ballen fortsatt er i spill, må målvakten kaste ballen ut av straffesparkfeltet. Når ballen er i spill er det lov å kaste ballen over midtbanen. Når ballen er gått til målkast er det ikke lov å kaste ballen direkte over midten. Ballen skal innom en spiller først eller berøre bakken før ballen går over midten.

REGEL 14

Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert mållinjen, enten i luften eller langs bakken, sist er berørt av en spiller fra det forsvarende lag og det ikke er scoret mål.

- Hjørnespark tas fra det stedet der mållinjen og sidelinjen møtes.
- Motstanderne må være minst 5 meter fra ballen.
- Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark.
- Spilleren som tar hjørnesparket kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den.



REGEL 15

Sluttspill avgjøres ved poeng.

Ved poenglikehet skal laget som har målforskjell nærmest null gå foran lag med større målforskjell.

Ved fortsatt likhet, skal laget som har scoret flest mål gå foran.

Ved fortsatt likhet, skal innbyrdes oppgjør legges til grunn.

Ved fortsatt likhet skal det i hver enkelt turnering fremgå i turneringsreglementet fremgå om det skal arrangeres straffekonkurranse etter vanlig regler, eller når dette tidsmessig ikke er mulig å gjennomføre, foretas loddtrekning av laglederne, ikke spillerne!

REGEL 16

SPILL FOR ANDRE KLUBBER

Spill for annen klubb er i utgangspunktet ikke lov i henhold til Norges Fotballforbunds reglement.

Unntak kan gjøres etter søknad til NFF v/Inkluderingsutvalget når spillerens klubb ikke skal delta med lag i en turnering, f.eks. i Landsturnering, Norway Cup o.l.

Søknaden skal da inneholde en aksept fra klubben hvor spilleren er medlem, fra spilleren selv og fra klubben vedkommende skal spille for under denne ene turneringen. Unntaket gjelder således kun for en aktivitet ad gangen.

Søknad må være Inkluderingsutvalget i hende minst 1 måned før påmeldingsfrist i turneringen.

Forsøk på å styrke laget før turneringer ved å hente inn spillere fra ikke-deltagende lag, vil ikke bli tolerert!

REGEL 17

SPILL FOR MER ENN ETT LAG I TURNERING

Spillere kan delta for andre lag fra egen klubb enn sitt eget lag i turneringer når særskilte grunner tilsier det, men kun ved å gå opp en eller flere klasser, ikke ned!

Med særskilte grunner menes f.eks. at det andre laget har problemer med å kunne stille lag pga skader.

Saken må alltid reises overfor turneringsledelsen og godkjenning innhentes før kampen.

Mao: Spiller på lag påmeldt i klasse B kan spille kamper for lag fra samme klubb i klasse A, men ikke i klasse C eller D, tilsvarende i E og F.

Det er opprinnelig lagliste ved påmelding som legges til grunn.



MERKNADER SPEIELT FOR INNENDØRSFOTBALL

Fra det tidspunktet spilleren/ laget KAN sete ballen i spill og til den BLIR satt i spill, må det tas hensyn til ferdigheter i denne klassen.

Et indirekte frispark til det angripende lag skal tas fra det nærmeste sted på straffefeltlinjen dersom forseelsen finner sted innenfor straffesparkfeltet.

Vant.

På grunn av risikoen for alvorlige skader bør bruken av vant unngås. Hvis vant skal benyttes, må en sette i verk nødvendige forhåndsregler slik at ikke vantet forårsaker skader. Bla må dommerne vær ekstra på vakt når spillet foregår i nærheten av vantet. Når vant nyttes skal frispark inntil vantet, innspark og hjørnespark, tas inne på banen, og inntil 1 meter fra vantet.

Alternativ forlenget spilletid praktiseres i cup og turnering.

Maks. 2 x 5 minutter, golden goal. Dvs. At den første som lager mål vinner kampen. Er det ikke avgjort etter denne tiden, er det straffesparkkonkurranse. Her starter man med 3 og 3 og så enkeltvis. Her må det presiseres at alle spillere, som var på banen ved ekstra omgangens slutt, skal ha tatt straffespark før man begynner på en ny runde. Ingen partnere skal kunne ta straffespark.

For kamper innendørs avgjør arrangør om det skal spilles en eller to omganger.

Stoppes ballen mens ballen er innenfor straffesparkfeltet og spillet skal gjenopptas ved dropp, skal dette skje på det nærmeste sted på straffefeltlinjen. Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas ved dropp rett under treffpunktet. Er treffpunktet innenfor straffesparkfeltet droppes ballen på det nærmeste på straffefeltlinjen.

Direkte frispark

I tillegg til de forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene straffes med direkte frispark (evt. straffespark), skal - ved kamper innendørs eller på særlig hardt underlag - direkte frispark også dømmes om en spiller

- a) Angriper en motspiller med skulderen, eller
- b) Foretar en glidetakling for å nå ballen enten vedkommende treffer ballen eller ikke.

Straffespark tas på 8-meters-linjen (7 meter på håndballbaner) rett foran mål. Alle spillere unntatt den som skal ta straffesparket må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 5 meter fra straffesparkmerket.

I kamper innendørs, erstattes innkast med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.



SPILLEREGLER FUNKISFOTBALL eller FOTBALL FOR FUNKSJONSHEMMEDE (FFF)

Det er tatt utgangspunkt i regelverket for Barnefotballen. Disse gjelder der annet ikke er angitt. Vi vil oppfordre dommere til å bruke veiledning gjennom hele kampen. Dette for at spillerne hele tiden vet hva det er som forgår på banen. Dette kan gjøres ved peking og rop av draktfarge. Dette slik at det holdes en viss flyt i spillet.

REGEL 1

Spillebanen

Størrelse: Minimum 25 x 15 meter og maksimum 75 x 50 meter
(Anbefalt: Minimum 40 x 20 meter og maksimum 60 x 40 meter)

Oppmerking:

På baner som er 40 x 20 meter el. mindre, eller baner som er fast oppmerket som håndballbane, benyttes håndballoppmerking.

Straffesparkfeltet er innenfor 6m. linjen (straffefelt- linjen) og utgjør samtidig målfeltet.

Straffesparkmerket er på 7 m. linjen, midt foran mål.

For øvrige baner merkes et straffesparkfelt med to linjer vinkelrett fra mållinjen 8 meter fra innsiden av hver målstang og 8 meter inn på banen. Disse linjene forbindes med en linje fra og parallelt med mållinjen. Midt på den delen av denne linjen som er parallell med mållinjen, markeres straffesparkmerket.

Målene

Håndballmål (3 x 2m) eller

Minimål (5 x 2 m).

Hjørneflagg

Dersom disse benyttes skal disse være min. 150 cm høye, og avrundet eller butte på toppen.

REGEL 2

Ball nr. 5 (med omkrets 68 - 70 cm) benyttes. I kamper innendørs kan innendørs ball benyttes.

REGEL 3

Antall spillere på hvert lag skal ikke være mer enn 7 (inkl. målvakt). For å kunne starte kampen skal et lag ha 5 spillere på banen.

I turneringer innendørs anbefales maks. 5 spillere på hvert lag (inkl. målvakt).

Ubegrenset antall innbyttere kan byttes inn og ut.

Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal skje i nærheten av midtstreken. Unntak:

Målvakt kan kun byttes ved stopp i spillet.

Det skal til enhver tid være et flertall av funksjonshemmede på banen.

Partnere kan ikke ha funksjon som målvakt.

Partnere kan score mål.

REGEL 4

Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere.

Skarpe/farlige gjenstander på spillerne må fjernes.



REGEL 5

Dommeren må ha godt kjennskap til reglene og intensjonen med FFF.
Dommerkort skal benyttes ved alle kamper i serier og turneringer.

Partnere skal avmerkes med et kryss på dommerkortet.

Ingen merking av spillere skal gjøres slik at man kan se hvem som er partner eller funksjonshemmet, dvs. på drakt, med armbind osv.

Dommer skal påse at partner ikke dominerer kampen.

REGEL 6

Spilletiden er maks. 2 x 30 min. for denne klassen. . Dommeren bestemmer hvor lang tid som skal legges til. For turneringer kan det lages eget reglement for spilletiden.

REGEL 7

Før kampen tar til, velger lagene mellom banehalvdel og avspark, gjerne ved myntkast. Det laget som vinner myntkast velger banehalvdel. Det andre laget tar avspark. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet.

REGEL 8

Når hele ballen går ut over sidelinjen, kan ballen settes i spill igjen ved innkast utendørs og innspark innendørs. Intensjonen for dette er at ballen kommer raskest mulig i spill uten at man er for pirkete.

REGEL 9

For at et mål skal godkjennes, må hele ballen ha passert mållinjen mellom målstengene og under tverrstangen.

Når et lag har gjort mål, skal motparten ta avspark fra midten.

Det kan ikke lages mål direkte fra:

- Innkast/innspark.
- Indirekte frispark.
- Direkte frispark i eget mål.

REGEL 10

Offside praktiseres ikke

REGEL 11

Feil og overtredelser samt usportslig opptreden straffes på følgende måte:

Direkte frispark

Det er ti forseelser som straffes med direkte frispark. Og forutsetningene er at:

- Ballen må være i spill.
- Forseelsen må være gjort på spillebanen.
- Forseelsen må være gjort mot en motspiller.



- Dommeren må oppfatte forseelsen som uforsiktig, hensynsløs eller med unødig mye kraft (gjelder punktene a-f).

Dommeren skal dømme frispark dersom en spiller:

- a) sparker eller forsøker å sparke en motspiller
- b) feller eller forsøker å felle en motspiller
- c) hopper på en motspiller
- d) angriper en motspiller
- e) slår eller forsøker å slå en motspiller
- f) skyver en motspiller

Et direkte frispark skal også dømmes når en spiller gjør seg skyldig i en av de følgende 4 forseelser:

- g) under utførelse av en takling treffer motspilleren før ballen
- h) spytter på en motspiller
- i) holder en motspiller
- j) med vilje tar i/ spiller ballen med hånda eller arm (unntatt målvakt i eget straffefelt)

Straffespark

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget straffefelt begår en av de forannevnte 10 forseelsene (a - j), uansett hvor ballen befinner seg på spillebanen, forutsatt at den er i spill.

Advarsel - gult kort

Tildeles en spiller som:

- Gjort seg skyldig i usportslig opptreden.
- Ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser.
- Har gjentatte overtredelser av spillereglene.
- Hindrer gjenopptagelse av spillet.
- Unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark eller hjørnespark.
- Inntreden eller gjeninntreden på spillebanen uten dommerens samtykke.
- Med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke.

Her skal dommeren utøve en forklarende og pedagogisk rolle, og ikke direkte håndheve reglene uten å gi spilleren en sjanse.

Utvisning - rødt kort

Tildeles spiller som begår en av følgende forseelser:

- Er skyldig i brudd på spillereglene.
- Er skyldig i voldsom opptreden.
- Spytt på en motspiller eller enhver annen person.
- Fratar motparten et mål eller klar scoringssjanse ved forsettelig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffefelt).
- Fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar målsjanse ved å begå forseelse som straffes med frispark eller straffespark.
- Bruker fornærmede, krenkende eller grovt språkbruk/ gestikulering.
- Blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp. Straffen skal være personlig, laget kan sette inn en ny spiller.

Også her skal dommeren være en pedagogisk leder av kampen.



REGEL 12

Spilles ballen med foten (fra kneet og ned) med vilje tilbake til målvakt, og denne berger ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt, skal det påpekes at dette ikke er lovlig. Deretter skal målvakten få spille ballen ut på vanlig måte. Skjer dette gjentatte ganger, kan motstanderen tildeles indirekte frispark fra straffesparklinjen.

REGEL 13

I denne klassen kan målsark erstattes med målkast.

Målkast/spark må utføres av målvakten som står innfor eget målsarkfelt. Ballen er i spill når den har kommet ut av straffesparkfeltet. Alle motspillere må være utenfor straffesparkfeltet inntil ballen er i spill. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet utenfor straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt målkast.

Når ballen er i spill etter målkast, kan målvakten ikke berøre ballen på ny før den har vært berørt av en annen spiller.

Har målvakten ballen i fast grep etter en redning, og ballen fortsatt er i spill, må målvakten kaste ballen ut av straffesparkfeltet. Når ballen er i spill er det lov å kaste ballen over midtbanen. Når ballen er gått til målkast er det ikke lov å kaste ballen direkte over midten. Ballen skal innom en spiller først eller berøre bakken før ballen går over midten.

REGEL 14

Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert mållinjen, enten i luften eller langs bakken, sist er berørt av en spiller fra det forsvarende lag og det ikke er scoret mål.

- Hjørnespark tas fra det stedet der mållinjen og sidelinjen møtes.
- Motstanderne må være minst 5 meter fra ballen.
- Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark.
- Spilleren som tar hjørnesparket kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den.

REGEL 15

Spillere som er avhengig av eksterne hjelpemidler som stokk(er), krykke(r) eller rullestol, må ikke bruke hjelpemidlet slik at det fremstår som fordelaktig i kampen, ved for eksempel å skjerme ballen for motstander, ved å spenne bein osv.

Dommeren har et særlig ansvar for å påse at dette blir fulgt.

REGEL 16

Sluttspill i turneringer avgjøres ved poeng.

Ved poenglikhet skal laget som har målforskjell nærmest null gå foran lag med større målforskjell.

Ved fortsatt likhet, skal laget som har scoret flest mål gå foran.

Ved fortsatt likhet, skal innbyrdes oppgjør legges til grunn.

Ved fortsatt likhet skal det i hver enkelt turnering fremgå i turneringsreglementet fremgå om det skal arrangeres straffekonkurranse etter vanlig regler, eller når dette tidsmessig ikke er mulig å gjennomføre, foretas loddtrekning av laglederne, ikke spillerne!



REGEL 17

SPILL FOR ANDRE KLUBBER

Spill for annen klubb er i utgangspunktet ikke lov i henhold til Norges Fotballforbunds reglement.

Unntak kan gjøres etter søknad til NFF v/Inkluderingsutvalget når spillerens klubb ikke skal delta med lag i en turnering, f.eks. i Landsturnering, Norway Cup o.l.

Søknaden skal da inneholde en aksept fra klubben hvor spilleren er medlem, fra spilleren selv og fra klubben vedkommende skal spille for under denne ene turneringen. Unntaket gjelder således kun for en aktivitet ad gangen.

Søknad må være Inkluderingsutvalget i hende minst 1 måned før påmeldingsfrist i turneringen.

Forsøk på å styrke laget før turneringer ved å hente inn spillere fra ikke-deltagende lag, vil ikke bli tolerert!

REGEL 17

SPILL FOR MER ENN ETT LAG I TURNERING

Spillere kan delta for andre lag fra egen klubb enn sitt eget lag i turneringer når særskilte grunner tilsier det, men kun ved å gå opp en eller flere klasser, ikke ned!

Med særskilte grunner menes f.eks. at det andre laget har problemer med å kunne stille lag pga skader.

Saken må alltid reises overfor turneringsledelsen og godkjenning innhentes!

Mao: Spiller på lag påmeldt i klasse B kan spille kamper for lag fra samme klubb i klasse A, men ikke i klasse C eller D, tilsvarende i E og F.

Det er opprinnelig lagliste ved påmelding som legges til grunn.



MERKNADER SPESIELT FOR INNENDØRSFOTBALL

Fra det tidspunktet spilleren/ laget KAN sette ballen i spill og til den BLIR satt i spill, må det tas hensyn til ferdigheter i denne klassen.

Et indirekte frispark til det angripende lag skal tas fra det nærmeste sted på straffefeltlinjen dersom forseelsen finner sted innenfor straffesparkfeltet.

Vant.

På grunn av risikoen for alvorlige skader bør bruken av vant unngås. Hvis vant skal benyttes, må en sette i verk nødvendige forhåndsregler slik at ikke vantet forårsaker skader. Bla må dommerne vær ekstra på vakt når spillet foregår i nærheten av vantet. Når vant nyttes skal frispark inntil vantet, innspark og hjørnespark, tas inne på banen, og inntil 1 meter fra vantet.

Alternativ forlenget spilletid praktiseres i cup og turnering.

Maks. 2 x 5 minutter, golden goal. Dvs. At den første som lager mål vinner kampen. Er det ikke avgjort etter denne tiden, er det straffesparkkonkurranse. Her starter man med 3 og 3 og så enkeltvis. Her må det presiseres at alle spillere, som var på banen ved ekstra omgangens slutt, skal ha tatt straffespark før man begynner på en ny runde. Ingen partnere skal kunne ta straffespark.

Som tidligere nevnt: det skal være flertall av funksjonshemmede på banen til enhver tid i Unified Fotball.

For kamper innendørs avgjør arrangør om det skal spilles en eller to omganger.

Stoppes ballen mens ballen er innenfor straffesparkfeltet og spillet skal gjenopptas ved dropp, skal dette skje på det nærmeste sted på straffefeltlinjen. Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas ved dropp rett under treffpunktet. Er treffpunktet innenfor straffesparkfeltet droppes ballen på det nærmeste på straffefeltlinjen.

Direkte frispark

I tillegg til de 9 forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene straffes med direkte frispark (evt. straffespark), skal - ved kamper innendørs eller på særlig hardt underlag - direkte frispark også dømmes om en spiller

- a) Angriper en motspiller med skulderen, eller
- b) Foretar en glidetakling for å nå ballen enten vedkommende treffer ballen eller ikke.

Straffespark tas på 8-meters-linjen (7 meter på håndballbaner) rett foran mål. Alle spillere unntatt den som skal ta straffesparket må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 5 meter fra straffesparkmerket.

I kamper innendørs, erstattes innkast med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.



HOLDNINGER I UNIFIED FOTBALL

En viktig del av ideen med Unified Fotball er inkluderingstanken, og det unike faktum at funksjonshemmede og funksjonsfriske spiller på samme lag. Laget skal fremstå som en enhet der alle er likeverdige og har en lik rolle og plass på laget.

Partnerne har en viktig oppgave med å tilpasse sin rolle slik at han/hun blir en brikke i spillet på lik linje som spillerne.

Det er ingen som på noen måte skal dominere verken under kamp eller trening. Dette gjelder både internt i laget og i forhold til andre lag. Det er opp til trener, lagleder og partnere og sørge for at dette blir opprettholdt.

Sosial inkludering og deltagelse er hovedmålet, ikke bare de sportslige resultatene!

I og med at alle på laget skal ha en lik rolle, er det lov for partner å score mål.

Partnerne skal ikke synlig merkes på noen måte, da laget på denne måten lettere vil fremstå som en enhet. På dommerkortet skal partnerne merkes med et kryss. Den eneste rollen en partner ikke kan ha er å være målvakt. Partnere kan spille på andre lag i seriesystemet og turneringer.

For at Unified Fotball skal spilles slik det er tenkt, er det ikke nok med et regelverk som sier hva som er lov og ikke lov. Det er nødvendig med holdningsskapende arbeid mot trenere, lagledere og partnere, men også mot medlemmer i klubber som har Unified lag og klubber som ikke har det.

Vi ønsker oss en type fotball der gleden ved selve spillet, og deltagelse i dette, overskygger ønsket om seier og tap.

Det skal være en seier å mestre, og ikke noe tap ikke å mestre. Grunnideen i idretten, og også i fotballen, er å løpe fortest eller score flest mål, nettopp for å vinne, men med rett holdning og forventningsstyring/målsetning skal man kunne være en vinner uten å score flest mål eller løpe fortest.

Alle nye lag og endringer i kontaktpersoner med mer må registreres til Norges Fotballforbund.

FØLG MED PÅ www.fotball.no FOR NYHETER OG AKTIVITETSTILBUD FOR FUNKSJONSHEMMEDE!



DØVEMESTERSKAP I FOTBALL - REGLEMENT

Retningslinjer for arrangement av Døvemesterskap i regi av NFF Døveutvalget.

Døvemesterskap i fotball – Reglement (oppdatert 02.10.2009)

1. Tildeling av mesterskap

Hvert 3. år blir det satt opp arrangementsansvarlige for 3 år fremover. Søknaden skal sendes 1.oktober hvert tredje år (2012, 2015 og så videre). Tildelingen skjer under ledermøte for klubbrepresentantene.

2. Arrangementet

Teknisk arrangør har det fulle ansvar for økonomi, planlegging og gjennomføring av mesterskapet og at dette skjer i henhold til retningslinjer vedtatt av NFF.

Navn på mesterskapet defineres slik:

DM futsal (innendørsfotball – arrangeres fortrinnsvis februar)

DM fotball (utendørsfotball – arrangeres fortrinnsvis september)

Teknisk arrangør skal inngå skriftlig avtale om leie av kamparena(er). Avtalen skal sikre tilstrekkelig tid og plass for gjennomføringen av mesterskapet. Kopi av avtalen skal sendes NFFs Døveutvalg straks den foreligger underskrevet av begge parter.

Teknisk arrangør skal sørge for å ha sanitetstjeneste/Røde kors tilgjengelig under mesterskapet.

Teknisk arrangør skal senest 6 måneder før mesterskapet, opprette en organisasjonskomité for gjennomføring av mesterskapet. NFFs Døveutvalget skal informeres om sammensetningen av komiteen.

Teknisk arrangør skal senest 6 måneder før mesterskapet sende innbydelse til alle døve- idrettsklubbene i landet. Innbydelsen skal inneholde informasjon om program, tid, sted, startkontingent, påmeldingsfrist og om det blir arrangert sosiale samvær i tilknytning til mesterskapet.

”Teknisk arrangør bestiller offisielle medaljer fra NFF Døveutvalget senest 1 måned før avvikling av mesterskapet.” Øvrige premier beskjedes av teknisk arrangør (som for eksempel premiering av beste spiller, toppscorer). Arrangøren oppnevner nødvendige komiteer/grupper for slike kåringer.

Teknisk arrangør skal snarest, og senest første hverdag etter avsluttet mesterskap, sende fullstendig resultatliste til NFFs Døveutvalget og klubbene.

3. Premiering

Det deles ut mesterskapsmedaljer (gull, sølv, og bronse) til de tre beste lagene dersom 6 eller flere lag deltar. Deltar 5 eller færre lag deles det kun ut gull og sølvmedaljer til finalelagene.

4. Omfang av arrangementet

Mesterskapet avvikles over minst 2 dager, fortrinnsvis en helg.

5. Økonomi

Teknisk arrangør bærer alle utgifter med mesterskapet. Arrangøren beholder alle inntekter av mesterskapet, herunder sponsorinntekter.

NFFs Døveutvalg gir automatisk et tilskudd på kr. 10.000,- (futsal) / kr. 5.000 (fotball) til arrangør av mesterskapet. Er det behov for mer tilskudd kan det søkes om ekstra midler fra NFFs Døveutvalg.



6. Startkontingent

Startkontingent er kr 1000,- pr lag (vedtatt 2008).

NFFs Døveutvalg kan øke denne satsen. Påmelding uten innbetaling registreres ikke.

7. Påmelding

Påmeldingsfrist for lag settes til 3 måneder før turneringens avholdelse. Deretter utarbeider arrangør kampprogram, som sendes ut til lagene innen 1 måned etter påmelding. Kampprogrammet skal godkjennes av NFFs Døveutvalg før utsending.

Turneringen avlyses dersom det påmeldes færre enn 4 lag i herreklassen. Turnering for kvinner avlyses dersom det påmeldes færre enn 3 lag. Dersom det ikke melder seg tilstrekkelig antall lag, skal avlysningen meddeles de påmeldte lag umiddelbart etter påmeldingsfristens utløp og startkontingenten returneres.

NFFs Døveutvalg åpner for at 2 små klubber kan gå sammen for å kunne stille med tilstrekkelig antall spillere i mesterskapet (11'er fotball). Det må søkes spesielt om dette til NFFs Døveutvalg hver gang det er aktuelt. Søknad må sendes sammen med påmeldingen til døvemesterskapet.

8. Trekking av lag

Trekker et lag seg tidligere enn 1 måned før mesterskapet, ilegges laget en bot på kr 500,-. Trekker et lag seg i løpet av den siste måneden før mesterskapet, ilegges laget en bot på kr 1000,-. (Vedtatt 2008) NFFs Døveutvalg kan øke denne satsen.

Trekker et lag seg samme dag som mesterskapet starter eller under mesterskapet (for eksempel ikke møter til berammet kamp), ilegges laget en bot på kr 2000,-. (vedtatt 2008) NFFs Døveutvalg kan øke denne satsen.

Boten betales til NFFs Døveutvalg konto.

9. Hvem kan delta

For å kunne delta i Døvemesterskapet, må utøverne være medlem av et lag tilknyttet Norges Idrettsforbund (NIF). Den nedre aldersgrense er: Det året en spiller fyller 16 år.

NFFs Døveutvalg kan med bakgrunn i begrunnet søknad gi dispensasjon for spiller som er yngre, men spilleren må være fylt 15 år på samme måned som mesterskapet avvikles. Slik søknad må være NFFs Døveutvalget i hende senest 1 måned før mesterskapet. Utvalgets avgjørelse er endelig.

10. Påmelding av deltakere

Navn på aktuelle spillere må være i arrangøren i hende 2 uker før mesterskapet starter. Draktnummer, spillernes navn og fødselsdato/år skal stå oppført. Navn på trener og lagleder skal også føres opp.

Kun maks 2 fotballspillere kan overflyttes mellom lagene nedenfra, som for eksempel fra B-lag til A-lag eller fra C-lag til B-lag rett før endelig lagoppstilling. Endelig lagoppstilling skal leveres juryen kvelden før mesterskapet igangsettes.

Flytting av spillere mellom lag er ikke tillatt under mesterskapet.

11. Spillerberettigelse

For å være spillerberettiget i DM, må spilleren oppfylle følgende krav:
medlem i sin sportsklubb (betalt medlemskapet for gjeldene år)
betalt lisens/lagforsikring via sin klubb

En spiller som skal delta for en annen klubb, må ha skriftlig tillatelse fra nåværende klubb. Tillatelsen sendes NFFs Døveutvalg senest 1 måned før mesterskapet.



12. Antall innbyttere

11-er fotball: Hvert lag kan maks ha 7 innbyttere på benken.

Futsal og 7-er fotball: Hvert lag kan ha inntil 7 spillere på benken.

DM fotball - spiller som er byttet ut, kan byttes inn igjen. Innbytte krever dommerens tillatelse. I DM i futsal er det fritt bytte av spillere..

13. Spilletid

Ordinær spilletid for herrer i turneringen er 2 x 35 min (11'er) og for kvinner 2 x 25 min (7'er)

Innendørs spilles det 1 x 30 min med en timeout på hvert av lagene.

14. Rekkefølge/plassering

Plassering i gruppespill ved poenglikhet avgjøres som følger (se kap. 6 – 1 i NFFs kampreglement):

1. Målforskjellen (+ / -) - hvis likt
2. Flest scorede mål - hvis likt
3. Innbyrdes oppgjør - hvis likt
4. Myntkast

Ved sluttspill hvis mållikhet (uavgjort):

- Sudden death:
- a) 1 x 5 min – futsal
 - b) 2 x 10 min – utendørs

Straffespark: 5 spiller på hvert av lagene (se spillereglene).

15. Baner

Kampene i fotball spilles enten på naturgress eller kunstgress. Skifting mellom ulike underlag bør unngås så langt som mulig (dette gjelder også futsal).

16. Dommere

Arrangøren oppnevner dommere til kampene i samarbeid med fotballkretsen.

17. Jury

Arrangøren skal før hver turnering oppnevne en jury med 3 medlemmer. 1 medlem fra arrangørklubben, 1 medlem fra NFFs Døveutvalg, og 1 medlem blant deltakende klubber.

Lagledermøtet før mesterskapet godkjenner juryens sammensetting.

I særlige tilfeller kan en enstemmig jury utelukke et lag eller en spiller/leder fra resten av turneringen.

Arrangøren skal avsette et eget rom for juryen og skal yte juryen administrativ støtte.

18. Protester og brudd på konkurransereglene

Protester og brudd på konkurransereglene avgjøres av turneringens jury med endelig virkning. Kapittel 6 i NFFs Sanksjons- og protestreglement følges så langt som mulig. Protest på kamp må være innlevert senest 30 min etter kampens slutt. Protestgebyr: Kr 500,-. Blir en protest tatt til følge, tilbakebetales gebyret. Alvorlige brudd på NFFs regelverk og saker som ligger utenfor juryens kompetanseområde, rapporteres skriftlig til NFF som vurderer om saken bør forfølges.

19. Utvist spiller

En spiller som blir utvist, skal automatisk stå over lagets neste kamp. Spilleren kan inngi sin skriftlige forklaring til juryen senest 1 time etter kampslutt.



Juryen avgjør hvor mange kampers karantene spilleren får med endelig virkning. Avgjørelsen meddeles laget skriftlig så snart som mulig.

En spiller som blir utvist etter 2 advarsler kort i samme kamp, skal automatisk stå over lagets neste kamp. De 2 advarslene teller ikke med videre i turneringen.

En spiller som får 2 advarsler under mesterskapets kamper, skal automatisk stå over lagets neste kamp. Deretter står spilleren over en kamp for hver ny advarsel.

20. Høreapparat/hørselsgrense

Det er forbudt å bruke høreapparat/CI under mesterskapets kamper, dette i følge ISCDs normer. Dette gis direkte rødt kort til spilleren ved bruk av høreapparat/CI. Vi følger også ISCD hørselsgrense på 55 db, men lagene kan søke Norges Døveidrettsutvalg (NDI) om dispensasjon fra hørselsdiagrammet. Søknadsfrist settes til 1 måned før mesterskap. Dette avgrenses til 2 spillere pr. lag som har hørselstap under 55 dB, men ikke bedre enn 45 dB. Kriterier for dispensasjon er også at spilleren er med i døve-/ tegnspråkmiljøet. Utøveren som får innvilget søknaden sin etter 01.01.2009, trenger ikke å søke igjen i fremtiden.



FAIR PLAY



Det er viktig å ha et felles sett med regler for hvordan kamper skal avvikles, men gode idrettsopplevelser skapes ikke av regler alene.

Holdninger hos alle involverte er minst like avgjørende for å virkeliggjøre visjonen om at fotball er for alle.

Norges Fotballforbund er forpliktet til å opprettholde de høyeste idealer for sport og forventer at alle utøvere respekterer sporten og de regler som fotball for utviklingshemmede har.

Foreldre, trenere, lagledere og spillere i fotball for utviklingshemmede inkludert partnere må legge det følgende til grunn for sin deltakelse på trening og kamp:



FORELDREVETTREGLER

- **Møt fram til kamp og trening**
 - Du er viktig for den som spiller!
- **Gi oppmuntring til alle spillerne under kampen**
 - Alle på laget ønsker oppmuntring!
- **Oppmuntre i medgang og motgang**
 - Ros er viktig i motgang!
- **Respekter lagleders bruk av spillere**
 - Laglederen kjenner laget best!
- **Se på dommeren som en veileder**
 - Dommeren ønsker å være god!
- **Stimuler og oppmuntre ditt barn til å delta**
 - Positiv støtte gir motivasjon!
- **Vis respekt for klubbens arbeid**
 - Et årlig foreldremøte for å avklare holdninger og verdier gir et løft for deg som forelder!
- **Tenk på at det er ditt barn som spiller fotball**
 - Er du positivt støttende, er du en god medspiller!



LAGLEDER- OG TRENERVETTREGLER

Respekttere andre:

- Jeg vil respektere alle spillere, trenere, frivillige og tilskuere.
- Jeg vil behandle alle likt uansett deres kjønn, etnisk opprinnelse, religion og dyktighet.
- Jeg vil være en positiv rollemodell for utøverne jeg trener.

Tilse en positiv opplevelse:

- Jeg vil tilse at alle spillerne jeg trener får en positiv opplevelse under fotball for utviklingshemmede.
- Jeg vil tilse at hvert enkelt lag jeg trener konkurrerer i den klassen som utfordrer lagets potensiale og som passer til spillerne på laget.
- Jeg vil være rettferdig, hensynsfull og ærlig med spillerne på laget og kommunisere med spillerne ved å bruke enkelt og klart språk som alle forstår.
- Jeg vil instruere hver spiller til å spille deres beste under innledende og finale konkurransene i harmoni med Fotballforbundets reglement for utviklingshemmede.

Handle profesjonelt og ta ansvar for mine handlinger:

- Mitt språk, væremåte, punktlighet, forberedelser og prestasjoner vil vise høy standard.
- Jeg vil vise kontroll, respekt, verdighet og profesjonalitet til alle involverte i fotball for utviklingshemmede (spillere, trenere/ledere, motstandere, arrangører, foreldre, tilskuere, media osv.).
- Jeg vil oppmuntre utøverne til å vise/praktisere de samme kvalitetene.
- Jeg vil ikke drikke alkohol eller ta ulovlige narkotiske stoffer mens jeg representerer laget mitt under treningstider eller konkurranse.
- Jeg vil avholde meg fra all form for personlig misbruk ovenfor spillerne og andre, inkludert verbal, psykisk og følelsesmessige misbruk.
- Jeg vil være årvåken for misbruk fra andre kilder rettet mot utøvere under min ledelse.

Helse og sikkerhet for spillerne:

- Jeg vil tilse at utstyret og fasiliteter er sikkert å bruke.
- Jeg vil tilse at utstyr, regler, trening og miljøet er passende for ferdigheten til spilleren.
- Jeg vil oppmuntre spilleren til å søke medisinsk veiledning når det skulle være nødvendig.
- Jeg vil opprettholde de samme interesser og trøste de syke og skadde utøverne, på samme måte som med de friske.

SPILLERVETTREGLER

Sportsånd:

- Jeg vil praktisere god sportsånd.
- Jeg vil oppføre meg på en måte som viser at jeg respekterer meg selv, min trener, mitt lag, tilskuere, arrangører og fotball for utviklingshemmede.
- Jeg vil ikke bruke stygt språk, banne eller fornærme andre personer.
- Jeg vil ikke utøve vold mot andre spillere, trenere, arrangører eller tilskuere.
- Jeg vil gjøre mitt beste for at stemningen er bra også når jeg sitter på benken. Jeg heier og deltar når jeg ikke er på banen.

Ansvar for mine handlinger:

- Jeg vil ikke lage upassende eller uønsket fysisk, verbal eller seksuelle tilnærmelser til andre.
- Jeg vil ikke drikke alkohol eller bruke ulovlige narkotiske stoffer under arrangementer for fotball for utviklingshemmede.
- Jeg vil ikke benytte doping for å forbedre/fremme mine prestasjoner.
- Jeg vil adlyde alle regler for fotball for utviklingshemmede.