

SPILLEREGLER FOTBALL FOR UTVIKLINGSHEMMEDE (FFU)

Det er tatt utgangspunkt i regelverket for Barnefotballen. Disse gjelder der annet ikke er angitt.

Vi vil oppfordre dommere til å bruke veiledning gjennom hele kampen. Dette for at spillerne hele tiden vet hva det er som forgår på banen. Dette kan gjøres ved peking og rop av draktfarge. Dette slik at det holdes en viss flyt i spillet.

REGEL 1

Spillebanen

Størrelse: Minimum 25 x 15 meter og maksimum 75 x 50 meter
(Anbefalt: Minimum 40 x 20 meter og maksimum 60 x 40 meter)

Oppmerking:

På baner som er 40 x 20 meter el. mindre, eller baner som er fast oppmerket som håndballbane, benyttes håndballoppmerking.

Straffesparkfeltet er innenfor 6m. linjen (straffefelt- linjen) og utgjør samtidig målfeltet.

Straffesparkmerket er på 7 m. linjen, midt foran mål.

For øvrige baner merkes et straffesparkfelt med to linjer vinkelrett fra mållinjen 8 meter fra innsiden av hver målstang og 8 meter inn på banen. Disse linjene forbindes med en linje fra og parallelt med mållinjen. Midt på den delen av denne linjen som er parallell med mållinjen, markeres straffesparkmerket.

Målene

Håndballmål (3 x 2m) eller

Minimål (5 x 2 m).

Hjørneflagg

Dersom disse benyttes skal disse være min. 150 cm høye, og avrundet eller butte på toppen.

REGEL 2

Ball nr. 5 (med omkrets 68 - 70 cm) benyttes. I kamper innendørs kan innendørsball benyttes.

REGEL 3

For 7er lag: Antall spillere på hvert lag skal ikke være mer enn 7 (inkl. målvakt). For å kunne starte kampen skal et lag ha 5 spillere på banen.

For 5er lag: Antall spillere på hvert lag skal ikke være mer enn 5 (inkl. målvakt). For å kunne starte kampen skal et lag ha 4 spillere på banen

Partner på banen er tillatt i de svakeste klassene under følgende forutsetninger:

Man ikke kan stille fullt lag med utviklingshemmede spillere.

En spiller trenger veiledning/hjelp for å involveres i spillet.

Partnerens rolle vil i begge tilfeller være å involvere de svakeste spillerne i kampens gang.

Partneren skal ikke delta aktivt i spillet men legge ballen til rette for den/de spilleren/spillerne han/hun veileder på banen.

I turneringer innendørs anbefales maks. 5 spillere på hvert lag (inkl. målvakt).

Ubegrenset antall innbyttere kan byttes inn og ut.

Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal skje i nærheten av midtstreken.
Unntak: Målvakt kan kun byttes ved stopp i spillet.

Det skal til enhver tid være et flertall av utviklingshemmede på banen.

Partnere kan ikke ha funksjon som målvakt.

Partnere kan score mål.

REGEL 4

Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere.
Skarpe/farlige gjenstander på spillerne må fjernes.

REGEL 5

Dommeren må ha godt kjennskap til reglene og intensjonen med FFU.
Dommerkort skal benyttes ved alle kamper i serier og turneringer.

Partnere skal avmerkes med et kryss på dommerkortet.

Ingen merking av spillere skal gjøres slik at man kan se hvem som er partner eller utviklingshemmet, dvs. på drakt, med armbind osv.

Dommer skal påse at partner ikke dominerer kampen.

REGEL 6

Spilletiden er maks. 2 x 30 min. for denne klassen. Dommeren bestemmer hvor lang tid som skal legges til. For turneringer kan det lages eget reglement for spilletiden.

REGEL 7

Før kampen tar til, velger lagene mellom banehalvdel og avspark, gjerne ved myntkast. Det laget som vinner myntkast velger banehalvdel. Det andre laget tar avspark. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet.

REGEL 8

Når hele ballen går ut over sidelinjen, kan ballen settes i spill igjen ved innkast utendørs og innspark innendørs. Intensjonen for dette er at ballen kommer raskest mulig i spill uten at man er for pirkete.

REGEL 9

For at et mål skal godkjennes, må hele ballen ha passert mållinjen mellom målstengene og under tverrstangen.

Når et lag har gjort mål, skal motparten ta avspark fra midten.

Det kan ikke lages mål direkte fra:

- Innkast/innspark.

- Indirekte frispark.
- Direkte frispark i eget mål.

REGEL 10

Offside praktiseres ikke

REGEL 11

Feil og overtredelser samt usportslig opptreden straffes på følgende måte:

Direkte frispark

Det er ti forseelser som straffes med direkte frispark. Forutsetningene er at:

- Ballen må være i spill.
- Forseelsen må være gjort på spillebanen.
- Forseelsen må være gjort mot en motspiller.
- Dommeren må oppfatte forseelsen som uforsiktig, hensynsløs eller med unødig mye kraft (gjelder punktene a-f).

Dommeren skal dømme frispark dersom en spiller:

- a) sparker eller forsøker å sparke en motspiller
- b) feller eller forsøker å felle en motspiller
- c) hopper på en motspiller
- d) angriper en motspiller
- e) slår eller forsøker å slå en motspiller
- f) skyver en motspiller

Et direkte frispark skal også dømmes når en spiller gjør seg skyldig i en av de følgende 4 forseelser:

- g) under utførelse av en takling treffer motspilleren før ballen
- h) spytter på en motspiller
- i) holder en motspiller
- j) med vilje tar i/ spiller ballen med hånda eller arm (unntatt målvakt i eget straffefelt)

Straffespark

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget straffefelt begår en av de forannevnte 10 forseelsene (a - j), uansett hvor ballen befinner seg på spillebanen, forutsatt at den er i spill.

Advarsel - gult kort

Tildeles en spiller som:

- Gjort seg skyldig i usportslig opptreden.
- Ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser.
- Har gjentatte overtredelser av spillereglene.
- Hindrer gjenopptagelse av spillet.
- Unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark eller hjørnespark.
- Inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke.
- Med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke.

Her skal dommeren utøve en forklarende og pedagogisk rolle, og ikke direkte håndheve reglene uten å gi spilleren en sjanse.

Utvisning - rødt kort

Tildeles spiller som begår en av følgende forseelser:

- Er skyldig i brudd på spillereglene.
- Er skyldig i voldsom opptreden.
- Spytt på en motspiller eller enhver annen person.
- Fratar motparten et mål eller klar scoringssjansje ved forsettelig bruk av hånden
- (gjelder ikke målvakt i eget straffefelt).
- Fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar målsjansje ved å begå forseelse som straffes med frispark eller straffespark.
- Bruker fornærmede, krenkende eller grovt språkbruk/ gestikulering.
- Blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp. Straffen skal være personlig, laget kan sette inn en ny spiller.
-

Også her skal dommeren være en pedagogisk leder av kampen.

REGEL 12

Spilles ballen med foten (fra kneet og ned) med vilje tilbake til målvakt, og denne berger ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt, skal det påpekes at dette ikke er lovlig. Deretter skal målvakten få spille ballen ut på vanlig måte. Skjer dette gjentatte ganger, kan motstanderen tildeles indirekte frispark fra straffesparklinjen.

REGEL 13

I denne klassen kan målsark erstattes med målkast.

Målkast/spark må utføres av målvakten som står innfor eget målsarkfelt. Ballen er i spill når den har kommet ut av straffesparkfeltet. Alle motspillere må være utenfor straffesparkfeltet inntil ballen er i spill. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet utenfor straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt målkast.

Når ballen er i spill etter målkast, kan målvakten ikke berøre ballen på ny før den har vært berørt av en annen spiller.

Har målvakten ballen i fast grep etter en redning, og ballen fortsatt er i spill, må målvakten kaste ballen ut av straffesparkfeltet. Når ballen er i spill er det lov å kaste ballen over midtbanen. Når ballen er gått til målkast er det ikke lov å kaste ballen direkte over midten. Ballen skal innom en spiller først eller berøre bakken før ballen går over midten.

REGEL 14

Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert mållinjen, enten i luften eller langs bakken, sist er berørt av en spiller fra det forsvarende lag og det ikke er scoret mål.

- Hjørnespark tas fra det stedet der mållinjen og sidelinjen møtes.
- Motstanderne må være minst 5 meter fra ballen.
- Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark.

- Spilleren som tar hjørnesparket kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den.

REGEL 15

Sluttspill avgjøres ved poeng.

Ved poenglikehet skal laget som har målforskjell nærmest null gå foran lag med større målforskjell.

Ved fortsatt likhet, skal laget som har scoret flest mål gå foran.

Ved fortsatt likhet, skal innbyrdes oppgjør legges til grunn.

Ved fortsatt likhet skal det i hver enkelt turnering fremgå i turneringsreglementet fremgå om det skal arrangeres straffekonkurranse etter vanlig regler,

eller når dette tidsmessig ikke er mulig å gjennomføre, foretas loddtrekning av laglederne, ikke spillerne!

REGEL 16

SPILL FOR ANDRE KLUBBER

Spill for annen klubb er i utgangspunktet ikke lov i henhold til Norges Fotballforbunds reglement.

Unntak kan gjøres etter søknad til NFF v/Inkluderingsutvalget når spillerens klubb ikke skal delta med lag i en turnering, f.eks. i Landsturnering, Norway Cup o.l.

Søknaden skal da inneholde en aksept fra klubben hvor spilleren er medlem, fra spilleren selv og fra klubben vedkommende skal spille for under denne ene turneringen. Unntaket gjelder således kun for en aktivitet ad gangen.

Søknad må være Inkluderingsutvalget i hende minst 1 måned før påmeldingsfrist i turneringen.

Forsøk på å styrke laget før turneringer ved å hente inn spillere fra ikke-deltagende lag, vil ikke bli tolerert!

REGEL 17

SPILL FOR MER ENN ETT LAG I TURNERING

Spillere kan delta for andre lag fra egen klubb enn sitt eget lag i turneringer når særskilte grunner tilsier det, men kun ved å gå opp en eller flere klasser, ikke ned!

Med særskilte grunner menes f.eks. at det andre laget har problemer med å kunne stille lag pga skader.

Saken må alltid reises overfor turneringsledelsen og godkjenning innhentes før kampen.

Mao: Spiller på lag påmeldt i klasse B kan spille kamper for lag fra samme klubb i klasse A, men ikke i klasse C eller D, tilsvarende i E og F.

Det er opprinnelig lagliste ved påmelding som legges til grunn.

MERKNADER SPESIELT FOR INNENDØRSFOTBALL

Fra det tidspunktet spilleren/ laget KAN sette ballen i spill og til den BLIR satt i spill, må det tas hensyn til ferdigheter i denne klassen.

Et indirekte frispark til det angripende lag skal tas fra det nærmeste sted på straffefeltlinjen dersom forseelsen finner sted innenfor straffesparkfeltet.

Vant.

På grunn av risikoen for alvorlige skader bør bruken av vant unngås. Hvis vant skal benyttes, må en sette i verk nødvendige forhåndsregler slik at ikke vantet forårsaker skader. Bla må dommerne vær ekstra på vakt når spillet foregår i nærheten av vantet. Når vant nyttes skal frispark inntil vantet, innspark og hjørnespark, tas inne på banen, og inntil 1 meter fra vantet.

Alternativ forlenget spilletid praktiseres i cup og turnering.

Maks. 2 x 5 minutter, golden goal. Dvs. At den første som lager mål vinner kampen. Er det ikke avgjort etter denne tiden, er det straffesparkkonkurranse. Her starter man med 3 og 3 og så enkeltvis. Her må det presiseres at alle spillere, som var på banen ved ekstra omgangens slutt, skal ha tatt straffespark før man begynner på en ny runde. Ingen partnere skal kunne ta straffespark.

For kamper innendørs avgjør arrangør om det skal spilles en eller to omganger.

Stoppes ballen mens ballen er innenfor straffesparkfeltet og spillet skal gjenopptas ved dropp, skal dette skje på det nærmeste sted på straffefeltlinjen. Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas ved dropp rett under treffpunktet. Er treffpunktet innenfor straffesparkfeltet droppes ballen på det nærmeste på straffefeltlinjen.

Direkte frispark

I tillegg til de forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene straffes med direkte frispark (evt. straffespark), skal - ved kamper innendørs eller på særlig hardt underlag - direkte frispark også dømmes om en spiller

- a) Angriper en motspiller med skulderen, eller
- b) Foretar en glidetakling for å nå ballen enten vedkommende treffer ballen eller ikke.

Straffespark tas på 8-meters-linjen (7 meter på håndballbaner) rett foran mål. Alle spillere unntatt den som skal ta straffesparket må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 5 meter fra straffesparkmerket.

I kamper innendørs, erstattes innkast med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.